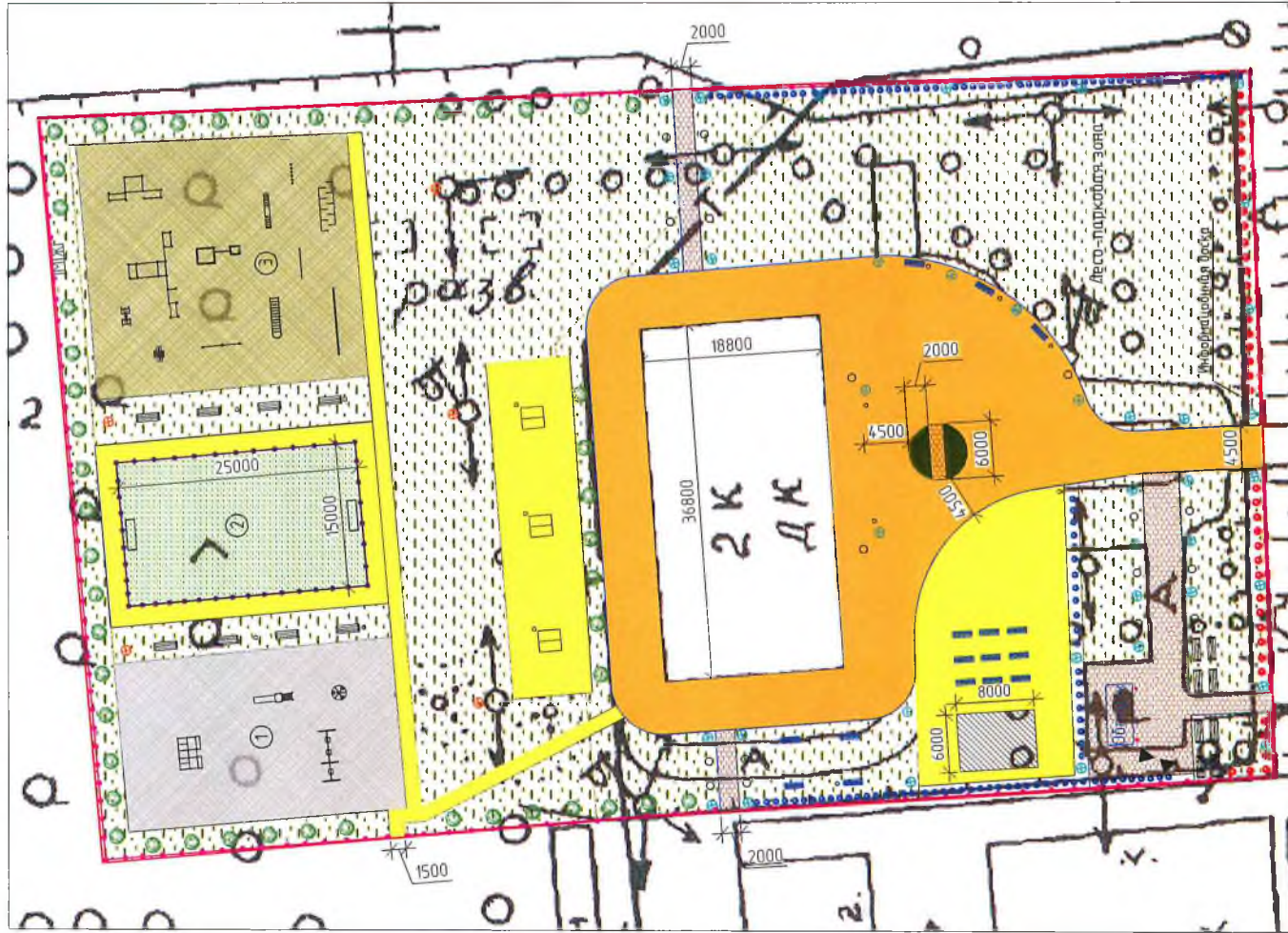


# Дизайн проект

Свердловская обл., Ирбитский район, с. Стриганское, ул. Октябрьская, 71  
"Парк памяти"



## Условные обозначения:

- границы общего пользования
- бордюрный камень
- ограждение 27-1-13, Н=0.6м (проектируемое)
- ограждение ОГ-1, Н=2.5м (проектируемое)
- газон (существующий)
- дорожное асфальтовое покрытие (проектируемое)
- асфальтовое покрытие (проектируемое)
- клумба (проектируемая)
- газон для мини-футбола (проектируемая)
- плитка тротуарная фигурная (проектируемая)
- покрытие - песчаное (проектируемое)
- покрытие - резиновая крошка (проектируемое)
- детская площадка, песчаное покрытие (проектируемая)
- поле для мини-футбола, газон (проектируемое)
- спортивная площадка, резиновая крошка (проектируемая)
- светильник садово-парковый (проектируемый)
- прожектор (проектируемый)
- озеленение - "барбарис" (проектируемые)
- озеленение - "Спирея яркая" (проектируемые)
- озеленение - "Липчатка желтая и белая" (проект.)
- вазон металлический 28-9-1 (проектируемый)
- урна 26-1-7 (проектируемая)
- информационная доска 28-7-4 (проектируемая)
- скамья 26-2-23 (проектируемая)
- скамья 26-2-26 (проектируемая)
- карусель 6-ти местная 4-1-2 (проектируемая) - 1шт.
- ворота минирубричные 17-8-6 (проектируемые) - 2шт.
- беседка 26-4-1 (проектируемая) - 1шт.
- беседка - домик - лабиринт 1-2-33 (проектируемый) - 1шт.
- качели треместные 4-7-5 (проектируемые) - 1шт.
- горка 1500, 8-5-3 (проектируемая) - 1шт.
- тренажер 21-22-1 (проектируемый) - 1шт.
- следы 16-7-1 (проектируемые) - 1шт.
- ручкоход 16-5-9 (проектируемая) - 1шт.
- стена 22-5-1 (проектируемая) - 1шт.
- лабиринт 17-1-1 (проектируемый) - 1шт.
- барьер 22-10-2 (проектируемый) - 1шт.
- бредно 22-4-1 (проектируемое) - 1шт.
- спортивный комплекс 19-8-1 (проектируемый) - 1шт.
- воркаут 20-44-1 (проектируемый) - 1шт.
- тренажер 21-1-2 (проектируемый) - 1шт.
- тренажер 21-13-1 (проектируемый) - 1шт.
- спортивный комплекс 19-5-3 (проектируемый) - 1шт.
- сцена (проектируемая) - 1шт.
- напольная ваза для живых цветов (проектируемая) - 2шт.